



دانشگاه صنعتی اصفهان
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

یادگیری چندعاملی

رساله دکتری مهندسی کامپیوتر - هوش مصنوعی و رباتیک



دانشگاه صنعتی اصفهان
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

تشکر و قدردانی

فهرست مطالب

صفحه

عنوان

فصل اول : مقدمه

۱-۱ یادگیری در یک دنیای چندرباتی چهار

فصل دوم : مفاهیم اولیه

۱-۲ مقدمه پنج

فصل اول

مقدمه

۱-۱ یادگیری در یک دنیای چندرباتی

امروزه با توسعه فناوری‌های رباتیکی، شاهد افزایش کاربرد رباتیک در زندگی روزمره، صنعت و پروژه‌های نظامی هستیم. یکی از حوزه‌هایی که در سال‌های اخیر بستر مناسبی جهت آزمایش و توسعه سیستم‌های چندعاملی فراهم آورده است، سیستم‌های چندرباتی است. در ادامه برخی از این کاربردها توضیح داده می‌شود.

فصل دوم

مفاهیم اولیه

۱-۲ مقدمه

یکی از اهداف مهم طراحی یک سیستم چندعاملی، مدیریت یک محیط پیچیده با داشتن عامل‌هایی با نگاه ناحیه‌ای و توانایی محدود است که قادرند در نهایت یک رفتار مطلوب را در سطح سراسری^۱ نمایش دهند. اغلب به دنبال آن هستیم که بدانیم چگونه می‌توان هدف غایی سیستم را به تعدادی رفتار ساده‌تر شکست تا آنها را به صورت رفتار تک‌عامل‌ها مدل کنیم [؟].

^۱Global