

عنوان مقاله

نویسنده اول * (باید سخنران باشد) نویسنده دوم و نویسنده سوم

گروه ریاضی، دانشکده علوم ریاضی، دانشگاه فردوسی مشهد.
*عضو هیئت علمی یا فارغ‌التحصیل ...، دانشجوی دکتری یا دانشجوی کارشناسی ارشد. am.ma@ac.ir

چکیده

با فرستادن این چکیده مبسوط به ISOR8، تایید می‌کنم که (۱) محتوی و اصیل بودن این مقاله بر عهده من و دیگر نویسندگان مقاله است (۲) دیگر نویسندگان مقاله با فرستادن این مقاله به ISOR8 موافق بوده‌اند. چکیده باید تا ۲۰۰ کلمه یا کمتر باشد. همچنین، نباید شماره مرجعی در آن بیاید. توجه کنید، در چکیده از اختصارات غیر معمول و فرمول تا جایی که می‌شود، استفاده نکنید. نتیجه اصلی مقاله را در این جا به صورت توصیفی بیان کنید.
واژگان کلیدی کلمه کلیدی ۱؛ کلمه کلیدی ۲؛ کلمه کلیدی ۳؛ (دست کم ۳ و تا ۵ کلمه کلیدی باید داشته باشید)

۱. پیش‌گفتار

شما می‌توانید در متن به تعریف ۵.۱ ارجاع دهید.

مثال ۶.۱. این یک مثال است.

شما می‌توانید در متن به مثال ۶.۱ ارجاع دهید.

نکته ۷.۱. این یک نکته است.

شما می‌توانید در متن به نکته ۷.۱ ارجاع دهید.

توجه ۸.۱. این یک توجه است.

شما می‌توانید در متن به توجه ۸.۱ ارجاع دهید.

۲. دست‌آوردهای پژوهش

توجه کنید که شما برای اجرای بدون مشکل این فایل باید از TexLive استفاده کنید. امکان این که نتوانید این فایل را با MikTeX اجرا کنید، بسیار زیاد است. به هر حال، به راهنمای زی‌پرشین نگاه کنید. همچنین، برای بهتر شدن مقاله، دو بار آن را اجرا کنید (xelatex را) تا پیوندها در متن به درستی نشان داده شوند.
این جا یک نمونه از جدول است:

جدول ۱: عنوان جدول در این جا باشد		
ستون یک	ستون دو	ستون سه
۴	۵	۶
۷	۸	۹

این جا یک نمونه از ماتریس است:

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

این جا یک نمونه از فرمول با شماره است:

$$(1) \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x)$$

مقاله شما باید تا ۲ صفحه باشد. همچنین، شما باید مقاله خود را در همین قالب بفرستید. بدیهی است که اگر مقاله در قالب کنفرانس نباشد و تعداد صفحه‌های آن بیشتر از ۲ باشد، بازگردانده می‌شود. برای یکپارچگی، فونت پیش فرض (همین فونت- بدون هیچ تغییر در این فایل) یا فونت Yas را به کار گیرید. اگر می‌خواهید در متن از واژه‌های انگلیسی استفاده کنید، می‌توانید از دستور `\lr` استفاده کنید. به عنوان مثال: "زبان برنامه‌نویسی (MATLAB) ...". برای راهنمایی بیشتر در مورد زی‌پرشین، به تالار گفتگوی پارسی‌لانتک (<http://www.parsilatex.com>) نگاه کنید. در واژه‌های دویخشی از نیم‌فاصله استفاده کنید (`CTRL+SHIFT + 2`).

قضیه ۱.۱. این یک قضیه است.

برهان. این یک برهان است.

شما می‌توانید به قضیه ۱.۱ در متن ارجاع دهید.

گزاره ۲.۱. این یک گزاره است.

برهان. این یک برهان است.

شما می‌توانید در متن به گزاره ۲.۱ ارجاع دهید.

نتیجه ۳.۱. این یک نتیجه است.

شما می‌توانید در متن به نتیجه ۳.۱ ارجاع دهید.

لم ۴.۱. این یک لم است.

شما می‌توانید در متن به لم ۴.۱ ارجاع دهید.

تعریف ۵.۱. این یک تعریف است.

الگوریتم ۱ الگوریتم هم‌رنگ‌سازی چندبانه.

ورودی: تصاویر A و B .
خروجی: تصویر S حاصل از نیمه‌ی سمت چپ A و نیمه‌ی سمت راست B .
۱: هرهای لاپلاسین LA, LB از تصاویر A, B ساخته می‌شوند.
۲: هرم لاپلاسین سومی به نام LS با کپی کردن نیمه‌های سمت چپ LA و سمت راست LB ساخته می‌شود.
۳: تصویر نهایی S با گسترش هر سطح هرم LS و جمع آن با سطح بعدی حاصل خواهد شد.
۴: چاپ کن a زوج است.
۵: چاپ کن a فرد است.

الگوریتم ۲ الگوریتم حریصانه سریع.

گام ۱ مقدار تابع هدف را هنگامی که هیچ موجودی نداریم محاسبه کن ($x_1 = \dots = x_n = 0$) و عدد حاصل را در f_0 بگذار.
گام ۲ برای $j = 1, \dots, n$ انجام بده:
۱-۲ قرار بده $x_j \leftarrow 1$ و برای $h = 1, \dots, n$ که $h \neq j$ قرار بده $x_h \leftarrow 0$.
۲-۲ مقدار تابع هدف را در این حالت محاسبه کن و عدد حاصل را در f_j بگذار.
گام ۳ قرار بده $t \leftarrow 0$ و برای $j = 1, \dots, n$ قرار بده $x_j \leftarrow 0$.
گام ۴ تا هنگامی که $t < T$ انجام بده:
۱-۴ $j \leftarrow \operatorname{argmin} \{f_0 - f_j | x_j < b_j, j = 1, \dots, n\}$
۲-۴ $x_j \leftarrow \min \{b_j, T - t\}$
۳-۴ $t \leftarrow t + x_j$

مراجع

- [۱] ر. منصوری، استفاده از شبکه‌های عصبی در حل مسایل بهینه‌سازی ناهموار، مجله بهینه‌سازان (۱۳۹۳)، شماره ۷۸، ۲۳-۳۲.
- [2] T. Aykin, *On the location of hub facilities*, Transportation Science **22** (1988), 155–157.
- [3] J. F. Campbell, *Designing hub networks with connected and isolated hubs*, 43th Hawaii International Conference System Sciences (HICSS-43) (IEEE Computer Society, Koloa, Kauai), 2010, pp. 1–10.
- [4] F. Glover, *Multi-start and strategic oscillation methods – principles to exploit adaptive memory*, Computing Tools for Modeling, Optimization and Simulation: Interfaces in Computer Science and Operations Research (Manuel Laguna and José Luis González-Velarde, eds.), Kluwer Academic, Boston (MA), 2nd ed., 2000.
- [5] S. Martello and P. Toth, *Knapsack problems: algorithms and computer implementations*, John Wiley & Sons Ltd, 1990.

شما می‌توانید در متن به فرمول (۱) یا (۶) ارجاع دهید. شما می‌توانید فرمول چند خطی داشته باشید:

$$\min z = c'x \quad (۲)$$

$$\text{s.t.} \quad (۳)$$

$$Ax = b \quad (۴)$$

$$x \geq 0 \quad (۵)$$

شما می‌توانید فرمول چند خطی تنها با یک شماره داشته باشید:

$$(۶) \quad \begin{cases} \min z = c'x \\ \text{s.t.} \\ Ax = b \\ x \geq 0. \end{cases} \quad (\text{مساله اولیه})$$

شما می‌توانید فرمول چند خطی بدون شماره داشته باشید:

$$\min z = c'x$$

$$\text{s.t.}$$

$$Ax = b$$

$$x \geq 0.$$

مراجع باید حداکثر ۵ تا باشد. سعی کنید به آثار اخیر خودتان و دیگر نویسندگان این مقاله که مربوط به این مقاله است، ارجاع دهید. مراجع باید در متن ارجاع داشته باشند. مانند: ”در [۵] ...“ یا ”با توجه به [۱]“. برای راحتی نمونه‌هایی آورده شده است. در این نمونه‌ها، گونه‌هایی از مراجع‌ها که بیشتر به کار گرفته می‌شوند، آورده شده است. به هر حال، مراجع باید بر پایه نمونه آورده شده باشد (برای ارجاع به مقاله مجله از [۲]، مقاله کنفرانس از [۳]، مقاله در مجموعه از [۴] و برای کتاب از [۵] استفاده کنید). همچنین مراجع فارسی در صورت وجود در ابتدا باشند. در هر صورت، ترتیب مراجع بر اساس نام خانوادگی نویسنده اول باید باشد. شکل ۱، پوستر کنفرانس است.



شکل ۱: پوستر کنفرانس

۱.۲. یک الگوریتم ساده

شما می‌توانید دو نوع محیط برای الگوریتم^۱ داشته باشید. الگوریتم ۱، در یک محیط پیشرفته است و الگوریتم ۲، در یک محیط ساده است.

^۱ Algorithm